



Kinder Game-Preis, PlayBern 2021

«PlayBern»-Kinder-Game-Wettbewerb 2021

Worum geht es beim Wettbewerb?

«PlayBern – Festival für Games und Kultur» schreibt zusammen mit der Hasler-Stiftung einen Preis für Games aus, die von Kindern eigenständig entwickelt worden sind. Es gibt zwei Kategorien: «Digitale Games» und «Interaktive Projekte».

Eine Vorjury erstellt eine Auswahl aus den eingereichten Games. Diese Auswahl wird dann am Festival präsentiert und das Publikum kürt aus jeder Kategorie sein Lieblingsgame. Diese Games erhalten dann je einen Preis.

Die Preisverleihung findet am Festival-Sonntag, 24.10.2021, in der Grossen Halle in der Reitschule Bern statt.

Vergeben werden können Preise im Wert von bis zu insgesamt Fr. 3 000.-.

Anmeldeschluss: Montag, 4.10.2021 auf die Adresse: kindergamepreis@playbern.ch

1. Kategorie: Digitale Games

Bei den digitalen Games ist die Plattform frei wählbar. Du kreierst ein Game mit einer Game-Engine (Scratch, Construct oder einem ähnlichen Tool). Das Game lädst du auf itch.io hoch, so dass es über die Site gespielt oder heruntergeladen werden kann.

Wichtig: Das Spiel hast du ganz selber erfunden (kein Nachbau einer Vorlage).

2. Kategorie: Interaktives Projekt

Bei einem interaktiven Projekt geht es um die Verbindung von digital und analog: wir suchen Projekte, die mit einem «Makey Makey»-Controller oder einem Robotik-Tool wie «Ozobot»



oder Ähnlichem erstellt worden sind. Auch hier ist es wichtig, dass du dein Projekt selber erfunden und nicht nach einer Anleitung gebaut hast. Dein Projekt sollte nicht allzu aufwendig im Aufbau und an der Ausstellung spielbar sein.

Informationen zu «Makey Makey» findest du z.B. hier: <https://www.schabi.ch/seite/makey>

Wer kann am Wettbewerb teilnehmen?

Am Wettbewerb können Kinder und Jugendliche teilnehmen, die in der Schweiz wohnen und selber Games kreieren.

Die Games werden in zwei unterschiedlichen **Altersgruppen** und in den beiden Kategorien «Digitale Games» und «Interaktive Projekte» bewertet:

- 8 - 12 Jahre

- 13 – 16 Jahre

Pro Einzelperson oder pro Gruppe ist jeweils nur eine Einreichung möglich.

Wie reiche ich mein Projekt ein?

- Rein digitale Projekte lädst du auf itch.io hoch und schickst uns den Link.
- Von analog/digitalen Projekten (Makey Makey, Ozobots) usw. erstellt du einen kleinen Film, lädst ihn bei Youtube hoch und schickst uns den Link.

Was gibt es zu gewinnen?

Vergeben werden Preise im Wert von insgesamt Fr. 3 000.-. Am Festival-Sonntag, 24.10.2021, um 14.00 Uhr, findet in der Grossen Halle die Preisverleihung statt.



Allgemeine Teilnahmebedingungen

- Du bist zum Zeitpunkt der Einreichung nicht älter als 16 Jahre.
- Dein Projekt muss auf Windows ausgeführt werden können.
- Du hast alle Inhalte deiner Arbeit selbst erstellt und das Urheberrecht anderer nicht verletzt bzw. kein fremdes geistiges Eigentum (Musik, Bilder etc.) verwendet.
- Deine Arbeit enthält keine jugendschutzgefährdenden Inhalte.
- Deine Einreichung ist nur dann vollständig und für die Teilnahme am Wettbewerb gültig, wenn die Anmeldung vollständig ausgefüllt ist und wir uns deine Arbeit im Netz ansehen bzw. testen können.
- Wird dein eingereichtes Projekt mit einem Preis ausgezeichnet oder erhält es eine Anerkennung, kann das Material für die Einbettung auf den Projektwebseiten sowie bei YouTube ungelistet veröffentlicht werden.

Achtung: Sowohl bei YouTube als auch bei Itch.io ist das Mindestalter für eine Registrierung 13 Jahre. Für Teilnehmer*innen, die jünger sind als 13 Jahre, müssen die Erziehungsberechtigten das Hochladen übernehmen.

Weitere Informationen

Ziel des «PlayBern»-Kinder-Game-Preises ist es, kreative Produkte von Kindern und Jugendlichen im Rahmen des PlayBern-Festivals einer Öffentlichkeit zugänglich zu machen. Die Jury des Wettbewerbs bewertet die eingesendeten Beiträge nach verschiedenen inhaltlichen und formalen Aspekten.

Datenschutz

Personenbezogene Daten werden auf der «PlayBern»-Website nur im Rahmen des Wettbewerbs erhoben und verwendet. In keinem Fall werden die erhobenen Daten verkauft oder aus anderen Gründen an Dritte weitergegeben.